

Modulbezeichnung	WING-Master Modul 10 Wahlpflicht Innovationsmanagement	
Verwendbarkeit	Masterstudiengang Wirtschaftsingenieurwesen	
Lernziele / Kompetenzen	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> - kennen den Begriff Innovation und beschreiben unterschiedliche Arten von Innovationen. - verstehen die wichtigsten Gründe und Ziele des Innovationsmanagements. - verstehen die wesentlichen Herausforderungen des Innovationsmanagements für Unternehmen. - lernen verschiedene Innovationsprozesse kennen, und können beurteilen, wann welcher Prozess sinnvoll sein kann. 	
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> - Grundlagen des Innovationsmanagements - Erfolgsfaktoren von Innovationen, Widerstände, Promotoren, Schnittstellenmanagement - Innovationsprozesse (Front und Back end) - Methoden und Tools: z.B. Design-Thinking, Canvas, World-Cafe, Bar Camp, De Bono - Innovationskultur - Innovationsorganisationen - Umsetzen von Innovationen in Projekten 	
Lehr- und Lernformen	Seminaristischer Unterricht, Übungen, Fallstudien, Gruppenarbeiten	
Modulsprache	Deutsch	
Voraussetzungen	Formal: keine Inhaltlich: Projektmanagement	
Prüfungsleistung	Referat	
Kreditpunkte	3	
Arbeits- aufwand	Präsenzzeiten	30
	Selbststudium	60
Schwerpunkte im Selbststudium	<ul style="list-style-type: none"> - Literaturstudium - Nachbereitung der Fallbeispiele - Eigenständige Bearbeitung von bereitgestellten Übungsaufgaben 	
Angebot des Moduls	Wintersemester	
Modulverantwortliche/r	Prof. Dr. Brüseke	
Lehrende/r	Prof. Dr. Brüseke	